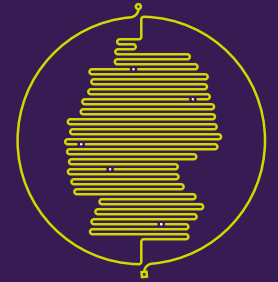




Uni(versi)ty Tour



- **04.–05.04.2015** Technische Universität Darmstadt
- **11.–12.04.2015** Hochschule Rhein-Waal
- **17.–19.04.2015** OvGU Magdeburg
- **01.–03.05.2015** Technische Universität München
- **09.–10.05.2015** RWTH Aachen
- **16.–17.05.2015** Universität Duisburg-Essen
- **22.–23.05.2015** Universität Würzburg
- **30.–31.05.2015** Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin – Campus Wilhelminenhof

Gewinnen
könnt Ihr:

UNITY 5
Professional Edition

Eine
UNITY PRO
Lizenz/Event

Mehrere
Kinect für
Windows



Die Uni(versi)ty Tour startet in die zweite Runde!

Das Sommersemester ist voll im Gang und Ihr habt Lust Euren Vorlesungsalltag mit einer besonderen Herausforderung aufzumischen? An mehreren deutschen Unis haben wir **kostenlose** Hackathons aufgesetzt, bei denen Eure Spieleideen Realität werden.

Worum geht's?

Wir wollen mit Euch ein Wochenende lang in kleinen Teams Spiele entwickeln und diese zusammen als Beta veröffentlichen. Zu gewinnen gibt es eine Unity Pro Lizenz, mehrere Kinect for Windows und unterstützt werdet ihr mit Workshops zum Thema Unity, Visual Studio & Publishing – **sowohl für Anfänger wie auch für Fortgeschrittene.**

Was müsst Ihr mitbringen?

Vorher solltet Ihr Windows 8.1, Unity3d und Visual Studio auf eurem Rechner vorinstallieren. Über DreamSpark (www.dreamspark.com) könnt ihr euch über die Seite eurer Hochschule oder Universität, Windows 8.1 und VisualStudio 2013 kostenlos herunterladen. Das kostenlose Unity findet ihr hier: www.unity3d.com

